Mejora el Rendimiento de AnyDesk: Consejos para Optimizar la Renderización y la Aceleración de Hardware

TABLA DE CONTENIDO

Optimización de Rendimiento

Renderización

Aceleración de Hardware

Pantalla Completa

Optimización de Rendimiento

AnyDesk es compatible con una variedad de sistemas operativos y hardware gráfico.

Renderización

El renderizador predeterminado para Windows es Direct3D, donde el rendimiento generalmente es el mejor en modo de pantalla completa. Es importante tener en cuenta que el rendimiento de la renderización depende en gran medida de la tarjeta gráfica.

Si una sesión tiene un rendimiento deficiente, verifica si otro programa está ocupando demasiados recursos de la GPU. Por ejemplo, la transmisión de video HD durante la sesión consume un ancho de banda elevado y puede disminuir el rendimiento.

Puedes liberar recursos de la GPU para AnyDesk yendo al modo de pantalla completa o minimizando la aplicación que interfiera.

Volver al Inicio

 © 2026 ww

Aceleración de Hardware

Soluciona problemas de renderización seleccionando un modo de renderización más bajo en *Configuración > Pantalla > Aceleración de Hardware*.

Si encuentras problemas de renderización, te recomendamos probar primero con DirectDraw. Solo recomendamos desactivar la aceleración de hardware como último recurso.

Volver al Inicio

Pantalla Completa

El modo de pantalla completa se habilita seleccionando *Pantalla Completa* en la configuración de la sesión. El rendimiento de la renderización es mejor en modo de pantalla completa utilizando Direct3D (predeterminado). AnyDesk obtiene acceso exclusivo a la GPU en modo de pantalla completa, lo que proporciona una latencia cercana al tiempo de reacción del monitor. Como compensación, puede aparecer “tearing”.

Nota: La Renderización con Direct3D obtiene derechos exclusivos para la GPU de una sola pantalla. Por lo tanto, varias sesiones en diferentes pantallas solo pueden tener una pantalla en modo de pantalla completa. La segunda sesión debe estar en modo de ventana. Para tener varias sesiones separadas en múltiples pantallas, cambia el modo de renderización a DirectDraw.

- Las aplicaciones que también acceden a la red pueden provocar una transmisión más lenta.
- No se recomienda deshabilitar la aceleración de hardware, ya que reducirá el rendimiento.
- Direct3D no está disponible en Windows XP.
- Los dispositivos Windows Server, Windows 7 sin Aero y Windows XP pueden utilizar el controlador espejo para aumentar el rendimiento de la renderización. Consulta Controlador Espejo.

Para obtener más información, consulta Pantalla.

Volver al Inicio

¡Aprovecha al máximo el rendimiento de renderizado con AnyDesk! Prueba gratis AnyDesk hoy mismo para disfrutar de todos sus beneficios y conoce más sobre la compra de AnyDesk en México.